

Basın bülteni

Bilgi için:
Contactplus+ İletişim Hizmetleri
Özcan Altunkaya
ozcana@contactplus.com.tr
Tel : 0(212) 229 76 26
Faks: 0(212) 229 95 25



Kart ve okey oyunlarını Zynga'ya devreden Peak Games gözünü dünya liderliğine dikti

Mobil oyun pazarında dünyanın en büyükleri arasında yer alan Türk teknoloji şirketi Peak Games, kart ve okey oyunları geliştiren stüdyosunu ABD'li oyun şirketi Zynga'ya devretti. Peak Games, anlaşmaya konu olan gelirin tamamını, halen ilk 10 şirket arasında bulunduğu ABD mobil oyun pazarındaki büyüme hedefleri doğrultusunda kullanacak.

Peak Games'in Toy Blast isimli oyunu, dünyanın en büyük oyun pazarı olan ABD'nin en çok oynanan 10 oyunu arasında yer alıyor. Geçtiğimiz Ağustos ayında açılan Toon Blast oyunu ise her ay ABD'de kazandığı 3 milyon yeni kullanıcı ile alanında bu ülkede en çok indirilen oyun konumunda bulunuyor. Şirketin küresel çaptaki hedefi, dünyada mobil oyunlar alanında liderlik koltuğuna oturmak.

08.11.2017, İstanbul

Geliştirdiği mobil oyunlarla dünya genelinde 500 milyondan fazla kişiye ulaşan Türk teknoloji şirketi Peak Games, kart ve okey oyunları stüdyosunun devredilmesine yönelik olarak ABD'li oyun şirketi Zynga ile 100 milyon dolarlık bir anlaşma imzaladı. Peak Games'in geliştirdiği oyunlar, başta ABD olmak üzere pek çok ülkede en popüler oyunlar listelerinin ilk sıralarında bulunuyor.

Söz konusu anlaşmanın bir hisse satışı olmadığına altını çizen Peak Games Strateji Direktörü Ömer İnönü, "Bu anlaşma, şirketimizin kart ve okey oyunlarını geliştiren stüdyosunu ve o stüdyo tarafından geliştirilen oyunları kapsayan bir devir işlemi. Anlaşmaya konu olan stüdyomuzun geliştirdiği oyunlar arasında, Amerika'nın en büyük kart oyunlarından Spades Plus ve Gin Rummy Plus'ın yanı sıra Türkiye'nin en büyük oyunu 101 Okey Plus gibi oyunlar bulunuyor. Peak Games, tüm dünyadan on milyonlarca kişinin severek oynadığı Toy Blast ve Toon Blast'i geliştiren ve ilerleten tüm takımları ile yoluna kesintisiz devam ediyor" dedi.

Küresel çapta en hızlı büyüyen Türk teknoloji şirketi

Peak Games'in küresel ölçekte en hızlı büyüyen Türk teknoloji şirketi olduğuna dikkat çeken Ömer İnönü, "Mobil oyun pazarının dünyadaki en büyükleri arasında bulunan şirketimiz, 7 yıl gibi çok kısa bir süre içinde büyük başarılar elde etti. Tüm takım olarak yaptığımız işe ve yaşama olan tutkumuz, bu başarının ardındaki en büyük itici güçlerden biri. Peak Games, mobil oyun alanında ABD'de hem gelir hem kullanıcı bazında ilk 10 şirketten biri olmayı başardı. Buna rağmen, biz daha yeni başladığımızı düşünüyoruz ve hayallerimiz, bugün ulaştığımız noktanın da çok ilerisinde. Hedeflerimizden biri de mobil oyun şirketleri arasında dünya lideri olmak. Oyunlarımızın arkasındaki teknolojilerin yanında, bu teknolojileri geliştirmemizde büyük rolü bulunan takımımızın bilgi birikimi ve deneyimi ile bunu gerçekleştirebilecek ve çok daha büyük başarılarla imza atabilecek güçteyiz" diye konuştu.

Peak Games ve Zynga arasındaki söz konusu devir işleminde, Code Advisors finansal danışmanlığı, Esin Avukatlık Ortaklığı ve Baker McKenzie ise hukuk danışmanlığını üstlendi.

Rakamlarla Peak Games

- Yüzde 99'unu yurtdışından elde ettiği cirosunun yüzde 70'lik kısmını ABD'deki gelirleri oluşturuyor.
- Dünya genelinde 500 milyondan fazla kişinin mobil cihazında ürünlerinden en az biri bulunuyor.
- Gelir ve kullanıcı bazında mobil oyun pazarında ABD'de ilk 10'da yer alıyor.

Editöre not:

Mobil Oyun Pazarı Verileri¹:

Dünya genelinde mobil oyun pazarı büyüklüğü (2017): 46 milyar ABD Doları

ABD mobil oyun pazarı büyüklüğü (2016): 10 milyar ABD Doları

ABD mobil oyun pazarı büyüklüğü tahmini (2017): 13 milyar ABD Doları

Peak Games hakkında:

Türkiye'den dünyaya uzanan bir teknoloji şirketi olma ve insanların hayatlarına dokunabilme amacıyla İstanbul'da kurulan Peak Games, global mobil oyun pazarının en büyük şirketleri arasında yer alıyor. Başta ABD olmak üzere, her gün dünya genelinde on milyonlarca kişi Peak Games tarafından geliştirilen oyunları oynuyor. Peak Games'in global çaptaki başarısının ardında, yaşama, ilerlemeye, öğrenmeye ve üretmeye tutkuyla bağlı ekibi bulunuyor.

¹ Kaynak: [Newzoo](#), AppAnnie