

# Peak Games、世界第3位の規模のソーシャルゲームプラットフォームとなり、売上が10倍に増大

Ali Kutay が顧問兼投資家として参加したことで、Peak Games の日次アクティブユーザー数が 970 万人に到達

**イスタンブールおよび米国カリフォルニア州サンフランシスコ - 2012 年 6 月 12 日** - 新興市場でもっとも急成長しているゲーム会社の Peak Games は、爆発的な売り上げの成長により、世界第3位のソーシャルゲームプラットフォームとなったことを、本日発表しました。Peak Games のユーザー層は急成長し、わずか1年半でソーシャルゲームポートフォリオの月次アクティブユーザー数(MAU)3000万人、日次アクティブユーザー数(DAU)970万人となりました。Peak Games の自社タイトルの DAU は 600 万人、パブリッシュタイトルの DAU は 370 万人となりました。同社プラットフォームのプラットフォーム数は、ソーシャルゲーム大手の Wooga (DAU 860 万人)や Electronic Arts (DAU 910 万人)より多くなっています。同社の 2012 年第1四半期売上の増加は、昨年第1四半期の売上高と比較して10倍となり、諮問委員会と経営陣には新たな幹部が次々と加わっています。

Peak は、文化関連性の高いマルチプレイヤーおよび同時進行ゲームを、トルコや中東・北アフリカ (MENA) 地域へ提供することに、注力しています。この地域の人口を合せると、世界第3位の人口と第4位の経済となります。Peak のマルチプラットフォームアプローチ (Facebook、モバイルおよびブラウザベースゲーム) は、この急成長市場において、世界の他の地域とは大きく異なるプレイヤーの傾向と文化的嗜好に合わせて調整されたゲームを提供しています。

## 新しい幹部の人事と採用

Peak Games は、他のソーシャルゲーム会社が縮小を続けている時期に、新興市場でソーシャルの枠を越え、モバイルおよびオンラインプラットフォームでの成長を促進するため、スタッフの強化を行っています。Ali Kutay は、エンジェル投資家で、WebLogic と GoldenGate の元 CEO です。両社は何十億米ドル規模の企業で、Kutay の任期中にオラクル社に買収されました。彼の参加により、急成長技術企業の確立の専門知識が、ゲーム業界にもたらされます。Peak Games は、短期間に驚くべき成長をし、わずか270日間で日次ユーザー数は1000万人に達しました。この数は Twitter でも780日間、Facebook でも



850 日間かかっています。Kutay が Peak に投資し、諮問委員会に加わる決意をしたきっかけは、このような成長と、Peak の未開拓市場への重点施策です。

「トルコや中東・北アフリカ市場に力を注ぐことで、Peak は、世界トップ企業に匹敵するほどの大幅な成長をしました。」と、Kutay は述べました。「Peak の経営陣は、この地域に文化的関連性の高いゲームの需要があることを認識しており、地域特有のライフスタイルに合ったタイトルを提供しています。」

また、事業開発部長として Robert Unsworth が加わりました。彼には、Peak Games へのモバイルおよびゲーム配信 10 年間の経験があります。Unsworth は Digital Chocolate でグローバル販売および事業開発担当 VP を務めていました。Peak では、Peak のポートフォリオ拡大に努め、Peak のパートナー関係と新市場での市場シェア拡大を指揮します。

### Peak のポートフォリオのハイライト

Peak の 1 本目のゲーム、*Okey* は、トルコの伝統的なタイルベースゲームで、すでにトルコの Facebook ユーザーの 50% が *Okey* で 30 億手以上をプレイしています。さらに、*Okey* の 1800 万人のプレイヤーが 1 つの都市に住んでいた場合、世界最大の人口を抱える都市のひとつとなるでしょう。Peak の最新リリース、*Lost Bubble* は現在最も急成長しているソーシャルゲームのひとつで、日次ユーザー数はわずか 4 週間で 150 万人も増えています。

Peak Games のアクティブユーザーは、Foursquare (1500 万人) または Pinterest (2000 万人) より多く、同社の急成長は技術業界の重鎮からも注目を浴びるようになっていきます。

「トルコと中東・北アフリカ地域では、経済が急成長し、若者の人口が増加しているため、大きな可能性があります。」と、Peak Games の CEO の Sidar Sahin は述べました。「Peak Games は、新興市場の人々に合わせたゲームの重要性を理解しています。同社は、世界の他の急成長地域でも、このアプローチを継続しています。」

### Peak Games について

Peak Games は、トルコ・中東・北アフリカなどの新興市場に特化した最大規模で、最も成長率の高いゲーム会社です。地域に重点を置いていながら、Peak Games は、世界第 3 位のソーシャルゲーム企業にランク入りしており、月次アクティブユーザー数は 3000 万人に達しています。Peak Games の成功の秘訣は、新興市場特有の関心と文化に適合したゲームの制作と公開で、他社にない専門知識を持っている



ることです。同社の多様なゲームポートフォリオには、Facebook、ブラウザベース、モバイルなどの 20 タイトルのゲームがあります。

Peak Games には、世界各国で 170 人以上の従業員がおり、ゲームおよびハイテク業界に深い専門知識があります。同社への出資者には、Earlybird Venture Capital や Hummingbird Ventures の他、有名なエンジェル投資家があります。Peak Games は、トルコのイスタンブールとアンカラ、アンマン、ダンマーム、アブダビ、ベルリン、バルセロナに事務所とゲームスタジオを所有しています。詳しい情報は [www.peakgames.net](http://www.peakgames.net) をご覧ください。 [Official Website](#) | [Facebook](#) | [@PeakGames](#)

---

## メディアお問合せ先:

Molly Gerth, [TriplePoint](#), [peakgames@triplepointpr.com](mailto:peakgames@triplepointpr.com), (415) 955-8500

Nicole DeMeo, [press@peakgames.net](mailto:press@peakgames.net), (415) 533-2599

